

WONDERWARE INTOUCH

Wonderware InTouch to przemysłowe oprogramowanie zaprojektowane do wizualizacji oraz kontroli procesów produkcyjnych, w pełni zgodne z wytycznymi dla systemów klasy SCADA (Supervisory Control And Data Acquisition) oraz HMI (Human-Machine-Interface). Oferuje łatwe w użyciu i intuicyjne środowisko do projektowania aplikacji oraz funkcjonalność umożliwiającą szybkie projektowanie, testowanie oraz wdrażanie wartościowych systemów udostępniających użytkownikom dane bezpośrednio z systemów sterownia i produkcji. InTouch to także otwarte i elastyczne oprogramowanie, umożliwiające dostosowanie aplikacji do aktualnych potrzeb przy zachowaniu szerokiego wachlarza połączeń z urządzeniami oraz systemami spotykanymi w przemyśle.

Dzięki koncepcji budowania aplikacji z gotowych, łatwo konfigurowalnych elementów jak obiekty graficzne, obiekty analiz stanów alarmowych czy archiwizacja i wyświetlanie historii parametrów procesowych, maleje czas oraz koszty uruchomienia systemu wizualizacji produkcji, sterowania i analizy procesu.

Cechy InTouch:

- Wykorzystuje technologię Archestra.
- Łatwo integruje się z Platformą Systemową Wonderware umożliwiając użytkownikom oprogramowania Wonderware korzystanie z najnowszych rozwiązań w dziedzinie aplikacji przemysłowych, zachowując przy tym korzyści z inwestycji już poczynionych.
- Umożliwia połączenie z większością sterowników i urządzeń stosowanych w przemyśle.
- Może w tej samej chwili pracować jako klient OPC, klient i serwer DDE oraz klient i serwer SuiteLink.
- Każda aplikacja InTouch może bez żadnych ograniczeń komunikować się przez sieć z innymi programami i aplikacjami.
- Jest kontenerem obiektów ActiveX oraz kontrolnek.NET zawartych w nowych obiektach graficznych Archestra Graphics, co dodatkowo wzbogaca środowisko projektowe przy projektowaniu rozbudowanych graficznie i funkcjonalnie aplikacji.
- Posiada wbudowany system redundancji połączeń z urządzeniami, co zapewnia wykorzystanie w odpowiedzialnych systemach.
- Wsparcie dla aplikacji wielojęzycznych pozwala na projektowanie aplikacji dla użytkowników bez względu na granice państw.
- Obsługa kart wielomonitorowych pozwala na projektowanie aplikacji rozbudowanych graficznie, gdzie wymagana jest duża ilość przekazywanych informacji.
- Jest najpopularniejszym pakietem wizualizacyjnym na świecie - obecnie pracuje ponad 200 000 aplikacji na całym świecie.
- Zachowana jest kompatybilność wersji aplikacji – starsze mogą być konwertowane do najnowszych. Praca włożona w wykonanie systemu będzie wykorzystana w przyszłości.

