

Porównanie licencji Runtime AVEVA Edge 2023

AVEVA Edge jest zintegrowanym środowiskiem, w którym można projektować, wdrażać i utrzymywać aplikacje SCADA/HMI oraz uruchamiać na różnych platformach (systemach operacyjnych).

Licencja deweloperska (AVEVA Edge Studio) służy do tworzenia projektów aplikacji i uruchamiania ich na licencjach Runtime spełniających techniczne i rynkowe wymagania. Do wyboru są licencje SCADA Runtime przeznaczone głównie dla pełnych wersji systemu Windows (oraz wersji serwerowych), a także licencje Embedded HMI Runtime dla wersji IoT Enterprise LTSB/LTSC systemów operacyjnych np. Windows 10/11 IoT Enterprise

W przypadku wsparcia z ograniczeniami dla poszczególnych funkcji w wersji AVEVA Edge Embedded HMI, polecamy zawsze zapoznać się ze szczegółami użycia takich funkcjonalności bezpośrednio w dokumentacji

| Platformy | | Licencje Runtime | |
|--|---|------------------|-------------------------|
| | | AVEVA Edge SCADA | AVEVA Edge Embedded HMI |
| System operacyjny | Windows Server 2022 | Wspierany | Nie wspierany |
| | Windows Server 2019 | Wspierany | Nie wspierany |
| | Windows Server 2016 (Build 1709 lub nowszy) | Wspierany | Nie wspierany |
| | Windows 11 | Wspierany | Nie wspierany |
| | Windows 10 (Build 1909 lub nowszy) | Wspierany | Nie wspierany |
| | Windows 11 IoT Enterprise (LTSB/LTSC) | Wspierany | Wspierany |
| | Windows 10 IoT Enterprise (LTSB/LTSC) | Wspierany | Wspierany |
| Wymagania systemowe (dla czystego oprogramowania)* | Minimalna wymagana pamięć RAM | 4 GB | 1 GB |
| | Minimalna wymagana przestrzeń na dysku | 1 GB | 512 MB |

* w zależności od wielkości projektu, użytych funkcjonalności itp. wymagania te będą inne

Poniższa tabela zawiera porównanie najważniejszych cech produktu w oparciu o dokumentację do wersji AVEVA Edge 2023. Szczegółowe informacje odnośnie wsparcia, zwłaszcza w kontekście poszczególnych efektów graficznych/animacji etc. znajdują się w dokumentacji technicznej do oprogramowania

Porównanie funkcji:

| Funkcja | | AVEVA Edge SCADA | AVEVA Edge Embedded HMI |
|---|--|--------------------------|--|
| Ogólne | Uruchamianie aplikacji w środowisku deweloperskim | Wspierana | Wspierana |
| | Uruchamianie jako usługa | Wspierana | Nie wspierana |
| | E-mail (klient SMTP) | Wspierana | Wspierana |
| | Tworzenie zmiennych programowo podczas działania Runtime'u | Wspierana | Nie wspierana |
| | Tworzenie ekranów programowo podczas działania Runtime'u | Wspierana | Nie wspierana |
| | Tworzenie raportów w PDF | Wspierana | Nie wspierana |
| | Funkcje wbudowane „Built-in functions” | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ⁱ |
| | Funkcja Tag Integration | Wspierana | Wspierana |
| | Zarządzanie aplikacją za pomocą przygotowanego do tego obiektu w Platformie Systemowej AVEVA | Wspierana | Wspierana |
| Globalne | Zmienne projektowe, systemowe, klasy i tabele | Wspierana | Wspierana |
| | System bezpieczeństwa | Wspierana | Wspierana |
| | Procedury | Wspierana | Wspierana |
| | Logowanie zdarzeń | Wspierana | Wspierana |
| | Tłumaczenia | Wspierana | Wspierana |
| Zadania (Tasks) | Alarmy | Wspierana | Wspierana |
| | Eventy | Wspierana | Wspierana |
| | Trendy | Wspierana | Wspierana |
| | Natywna integracja z Platformą Systemową AVEVA | Wspierana | Wspierana |
| | Natywna integracja z AVEVA Historian | Wspierana | Wspierana |
| | Natywna integracja z AVEVA Insight | Wspierana | Wspierana |
| | Receptury | Wspierana | Wspierana |
| | Raporty | Wspierana | Wspierana |
| | Logika w arkuszach typu „Math” | Wspierana | Wspierana |
| | Skrypty VBScripts | Wspierana | Wspierana |
| | Harmonogramowanie logiki z wykorzystaniem Built-in Language | Wspierana | Wspierana |
| | Komunikacja z bazami danych/ERP | Wspierana | Wspierana |
| | Azure IoT Hub | Wspierana | Nie wspierana |
| | Komunikacja | Drivery komunikacyjne | Wspierana |
| OPC DA Client (Legacy) | | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ⁱⁱⁱ |
| OPC DA Server | | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{iv} |
| OPC XML/DA Client | | Wspierana | Nie wspierana |
| OPC UA Client | | Wspierana | Wspierana |
| OPC UA Server | | Wspierana | Wspierana |
| OPC HDA Server | | Wspierana | Nie wspierana |
| TCP/IP Client/Server (wymiana danych pomiędzy aplikacjami AVEVA Edge) | | Wspierana | Wspierana |
| Interfejs graficzny | Ekran synoptyczny | Wspierana | Wspierana |
| | Grupa ekranów | Wspierana | Wspierana |
| | Skrypty dla modułu graficznego | Wspierana | Wspierana |
| | Serwer dla klientów zdalnych: Studio Mobile Access (HTML5) | Wspierana | Wspierana |
| | Serwer dla klientów zdalnych: Secure Viewer | Wspierana | Wspierana |
| | Serwer dla klientów zdalnych: Web Thin Client | Wspierana | Wspierana |
| | Skrypty ekranowe | Wspierana | Wspierana |
| | Kształty np. prostokąty, elipsy, wielokąty itp. | Wspierana | Wspierana |
| | Aktywne obiekty | Wspierana | Wspierana |
| | Kontrolki wbudowane (Alarmy/Zdarzenia, Trendy) | Wspierana | Wspierana |
| | Biblioteki – Project Symbols | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^v |
| | Biblioteki – Linked Pictures | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{vi} |
| | Biblioteki – .NET Controls | Wspierana ^{vii} | Nie wspierana |
| | Biblioteki – ActiveX Controls | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{viii} |
| | Biblioteki – Custom Widgets | Wspierana | Wspierana |
| | Biblioteki i okna Industrial Graphics (z ograniczeniami charakterystycznymi dla AVEVA Edge) | Wspierana | Nie wspierana |
| | Auto skalowanie ekranu | Wspierana | Nie wspierana ^{ix} |
| | Efekty wypełnienia | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^x |
| | Zdjęcie w tle | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{xi} |
| | Style elipsy | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{xii} |
| Podpowiedzi (Tooltip) | Wspierana | Wspierana | |

| | | | |
|-----------------|--|---|--|
| | Zdarzenia uruchamiające logikę w grafikach - Command | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{xiii} |
| | Animacja obrotu | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{xiv} |
| | Trend Control > Export to File | Wspierana | Nie wspierana |
| | Trend Control > Efekt wypełnienia wykresów | Wspierana | Nie wspierana |
| | Zaawansowane efekty graficzne (anti-aliasing, przezroczystość) | Wspierana | Nie wspierana |
| | Multi-touch | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami |
| Licencjonowanie | Ilość zmiennych – klasyczne licencje AVEVA Edge | 150, 300, 1.5K, 4K, 16K, 32K, 64K, 512K, Unlimited | 150, 300, 1.5K, 4K |
| | Ilość zmiennych – licencje aktywowane (pliki XML) w AVEVA Enterprise Licensing | 1K, 2.5K, 10K, 100K, Unlimited | Nie wspierane |
| | Ilość klientów z dostępem zdalnym | 1 dostęp w pakiecie z możliwością dokupienia kolejnych dostępów ^{xv} | 1 dostęp w pakiecie z możliwością dokupienia kolejnych dostępów ^{xvi} |
| | Serwer licencyjny dla klasycznych licencji AVEVA Edge (nie XML) | Wspierana | Nie wspierana |
| | Klucz USB (tylko dla klasycznych licencji AVEVA Edge; nie XML) | Wspierana | Wspierana z ograniczeniami ^{xvii} |

ⁱ Większość funkcji wbudowanych jest dostępna w obu wersjach, ale mogą się zdarzyć funkcje nie wspierane na systemach Embedded. Kompletna lista różnic w funkcjach jest dostępna z poziomu konkretnej licencji w menu pomocy „Appendix: Built-in Scripting Language > List of available functions”

ⁱⁱ Większość driverów komunikacyjnych jest dostępna w obu wersjach, ale mogą się zdarzyć drivery nie wspierane (lub w konkretnych funkcjonalnościach nie wspierane) w wersjach Embedded HMI. Kompletna lista różnic w funkcjach jest dostępna w dokumentacji technicznej do konkretnego programu komunikacyjnego

ⁱⁱⁱ Obsługa tylko jednego wątku. Praca wielowątkowa jest nie obsługiwana

^{iv} Obsługa tylko jednego wątku. Praca wielowątkowa jest nie obsługiwana

^v Konkretne symbole graficzne są supportowane tak długo, jak komponenty symboli oraz ich animacje są także supportowane na wersji Embedded

^{vi} Grafiki BMP, JPG oraz PNG są wspierane, jeśli są one wspierane także na posiadanej wersji systemu operacyjnego Windows Embedded/Windows IoT Enterprise

^{vii} Wspierane są kontrolki w wersji .NET 2.0, 3.0 oraz 3.5

^{viii} Kontrolki ActiveX są wspierane w środowisku, jeśli zostały tak przygotowane, aby były one także wspierane do działania na systemach klasy Windows Embedded/Windows IoT Enterprise

^{ix} Ekran można skonwertować do innej rozdzielczości za pomocą „Home > Convert Resolution”

^x Efekt wypełnienia jest wspierany, ale tylko dla prostokątów.

^{xi} Wspierane są formaty BMP, JPG i PNG

^{xii} Tylko domyślne style elipsy są wspierane; typy Arc, Chord i Ring nie są wspierane

^{xiii} Wspierane są zdarzenia „On Down”, „While Down” oraz „On Up”

^{xiv} Animacja obrotu jest wspierana dla obiektu Closed Polygon, ale nie dla obrazków

^{xv} Ilość dostępów zdalnych może być ograniczona z punktu widzenia fizycznego - możliwości sprzętu, systemu operacyjnego itp.

^{xvi} Ilość dostępów zdalnych może być ograniczona z punktu widzenia fizycznego - możliwości sprzętu, systemu operacyjnego itp.

^{xvii} Wspierane są klucze Wibu-Systems. Klucze dostarczane przez Sentinel (SafeNet) nie są wspierane w tej wersji